



## KONTAKT

+49 151 52395105  
salim@alsughayar.com  
www.alsughayar.com  
82110, Germering

## SPRACHEN

**Deutsch:**  
Muttersprache

**English:**  
C1

## SOFT SKILLS

Cross Team  
Communication

Client Relationship  
Management

Stakeholder  
Communication

# Salim Al-Sughayar,

UI/UX & Mediendesigner

Leidenschaftlicher Designer mit einem ausgeprägten Blick fürs Detail und visuell überzeugende und funktionale Nutzererlebnisse. Versiert im Umgang mit einer Vielzahl von Design Tools und Methoden, mit Erfahrung in unterschiedlichen Branchen. Ich bringe einen vielseitigen, lösungsorientierten Ansatz sowie eine solide technische Grundlage mit, gestützt durch über ein Jahrzehnt Erfahrung mit Windows-Systemen und praktische Kenntnisse in macOS und Linux. Stets lernbereit, technikaffin und motiviert durch ein tiefes Interesse an Design, Programmierung und Informatik.

Berufserfahrung

## UI/UX- & Mediendesigner

x-dream-distribution GmbH  
Oktober 2021 - heute  
Remote & München, DEUTSCHLAND

- Verantwortlich für die Konzeption, Gestaltung und Optimierung von Benutzeroberflächen für webbasierte Softwareanwendungen und interne Tools.
- Entwicklung konsistenter visueller Konzepte für Web, Print und Marketingmaterialien – abgestimmt auf die Markenidentität des Unternehmens.
- Enge Zusammenarbeit mit Entwicklern zur Sicherstellung einer präzisen Umsetzung und einer konsistenten User Experience.
- Weiterentwicklung der Markenidentität des Unternehmens durch die Erstellung und Pflege einheitlicher Designs.
- Enge Zusammenarbeit mit Marketing-, Entwicklungs- und Managementteams zur Umsetzung nutzerzentrierter Designlösungen, einer exakten Implementierung und einer konsistenten User Experience.

## Mediendesigner – Praktikum

Media Performance GmbH  
Februar 2021 - Oktober 2021  
München, DEUTSCHLAND

- Rohmaterial mit Adobe Premiere Pro geschnitten und Motion Graphics in After Effects erstellt, um Storytelling und visuelle Wirkung zu verbessern.

## Mediendesigner – Praktikum

Der Kleine Schreiber  
März 2018 - August 2021  
München, DEUTSCHLAND

- Beginn mit der Arbeit in Adobe Photoshop, Illustrator und InDesign und baute eine solide Grundlage im Umgang mit professionellen Grafikdesign-Tools und -Workflows auf.
- Sammelte praktische Erfahrungen in Typografie, Layout und Druckvorbereitung und lernte, kreative Ideen in greifbare Designs umzusetzen.

## SKILLS

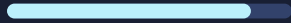
Photoshop



Illustrator



InDesign



Premiere Pro



After Effects



XD



Figma



Word



Excel



Powerpoint



HTML



CSS



JS



Ausbildung

## IU International University

Bachelor of Arts in Mediendesign

Minor: User Experience

München, DEUTSCHLAND

- Abschluss eines dualen Studiums in Kooperation mit der x-dream-distribution GmbH, das akademische Ausbildung mit praktischer Berufserfahrung im Bereich Design und Medienproduktion verbindet.
  - Bachelorarbeit: „High-Quality Magazine Accompanying Physical Music Formats“ – Untersuchung, wie Sammler Magazine die Attraktivität physischer Musikveröffentlichungen steigern können, einschließlich Konzeption und Gestaltung von VRSD (Versed), einem limitierten Musikmagazin.
-